

TRICKY DOUBLE

(H)

Egy taktikus kártyajáték 2-4 játékos részére, 8 éves kortól.

Tervezte Niek Neuwahl

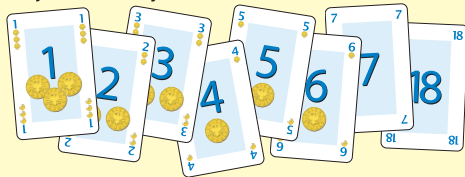
Piatnik játékszám: 653537

Gyártja: 2008, Piatnik Wien

A játék tartalma:

4 pakli játékkártya 4 színben, 1-18 számokkal és eltérő mennyiségben érmekkel. Az érmék megoszlása a lapokon: az 1-es lapon 3db érme, a 2-es és 3-as lapokon 2-2db érme, a 4-es, 5-ös és 6-os lapokon 1-1db érme van, a 7-18 lapokon nem látható érme.

1 játékszabály



A játék előkészítése:

Minden játékos kap egy-egy különböző színű, de azonos lapokat tartalmazó pakli kártyát. A játékosok három fordulót játszanak, amelyek mindegyike három körből áll.

A játék menete:

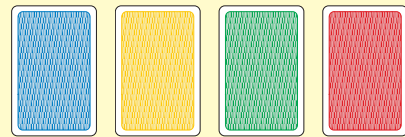
- Minden játékos kiválaszt, és a kezébe vesz a saját paklijából 6 lapot az első 3 fordulóra. A maradék lapokat a játékos egy pakliba rendezve lefordítva maga előtt tartja.
- Majd minden játékos kiválaszt **egy** a kezében tartott lapokból, amit **lefordítva** kijátszik.
- Miután minden játékos kijátszott egy lapot, a játékosok a kitett lapokat **egyszerre megfordítják**.
- Ezután minden játékos **lefordítva** kijátszik egy **második lapot**, amit a játékosok megint **egyszerre fordítanak fel**.
- A kört az a játékos nyeri, akinek a kijátszott két lapjának összege a legnagyobb.

Figyelem! Egyezőség esetén az érintett játékosok lenullázzák egymás lapjainak értékét!

- Kezdetét veszi a második kör. Minden játékos kiválaszt egyet a kezében tartott 4 lapból és lefordítva kijátssza azt. A játék további menete a második körben, megegyező az első körben leírtakkal.
- A harmadik körben a játékosok a kezükben maradt 2 lapot egyszerre felfordítva játsszák ki. A kört szintén az a játékos nyeri, akinek kijátszott lapjainak összege a legnagyobb.
- Kezdetét veszi a következő forduló, aminek az elején a játékosok újabb 6 lapot választanak és vesznek a kezükbe a saját paklijukból.
- A körök menete a második fordulóban a fent leírtakkal megegyezik.
- A játékosok a harmadik fordulóban használják fel a pakliból megmaradt 6 lapjukat.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, miután a játékosok a harmadik forduló harmadik körét lejátszották. A játékosok összegzik megszerzett lapjaikat. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pénzértmet gyűjtötte.



A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Szarmazási hely: Ausztria